

OBIETTIVI DISCIPLINARI - MUSICA

CLASSE PRIMA (3 obiettivi)

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI
VOCE E STRUMENTI	<ul style="list-style-type: none">• Utilizzare voce e strumenti in modo creativo, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione anche per eseguire attività corali vocali e/o strumentali.
BRANI MUSICALI	<ul style="list-style-type: none">• Ascoltare brani musicali appartenenti a culture, luoghi e tempi diversi.
LINGUAGGI SONORI	<ul style="list-style-type: none">• Leggere e riprodurre semplici melodie e ritmi utilizzando sistemi di notazione musicale non convenzionali.

CLASSE SECONDA (3 obiettivi)

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI
VOCE E STRUMENTI	<ul style="list-style-type: none">• Utilizzare voce e strumenti in modo creativo, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione anche per eseguire attività corali vocali e/o strumentali.
BRANI MUSICALI	<ul style="list-style-type: none">• Ascoltare brani musicali appartenenti a culture, luoghi e tempi diversi.
LINGUAGGI SONORI	<ul style="list-style-type: none">• Leggere e riprodurre semplici melodie e ritmi utilizzando sistemi di notazione musicale non convenzionali.

CLASSE TERZA (3 obiettivi)

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI
VOCE E STRUMENTI	<ul style="list-style-type: none">• Utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo e consapevole, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione.
BRANI MUSICALI	<ul style="list-style-type: none">• Ascoltare brani musicali appartenenti a culture, luoghi e tempi diversi.
LINGUAGGI SONORI	<ul style="list-style-type: none">• Rappresentare gli elementi basilari di brani musicali e di eventi sonori attraverso sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali.

CLASSE QUARTA (3 obiettivi)

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI
VOCE E STRUMENTI	<ul style="list-style-type: none">• Utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo e consapevole, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione.
BRANI MUSICALI	<ul style="list-style-type: none">• Ascoltare brani musicali appartenenti a culture, luoghi e tempi diversi, riconoscendone gli usi, le funzioni e i contesti anche nella realtà multimediale.
LINGUAGGI SONORI	<ul style="list-style-type: none">• Rappresentare gli elementi basilari di brani musicali e di eventi sonori attraverso sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali.

CLASSE QUINTA (3 obiettivi)

NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI
VOCE E STRUMENTI	<ul style="list-style-type: none">• Utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo e consapevole, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione.
BRANI MUSICALI	<ul style="list-style-type: none">• Ascoltare brani musicali appartenenti a culture, luoghi e tempi diversi, riconoscendone gli usi, le funzioni e i contesti anche nella realtà multimediale.
LINGUAGGI SONORI	<ul style="list-style-type: none">• Rappresentare gli elementi basilari di brani musicali e di eventi sonori attraverso sistemi simbolici convenzionali e non convenzionali.